

S.E.

Programar con Python

Nivel inicial

Clase 2

```
edit Selection View Go Run ... entrega final
PFI_Sylvina_Enriquez.py funciones.py X
funciones.py > registrar_productos
30 def crearTabla(nombreBdD):
42     # Confirmar la creación de la tabla y cerrar la conexión
43     conexion.commit()
44     print(Fore.GREEN+"\nLa tabla Productos fue creada con éxito.\n"+Style.RESET_ALL)
45     conexion.close()
46
47     #-----
48     # acá comienzan las definiciones de las funciones del menú principal
49     #-----
50     # esta función limpia la pantalla y muestra un nuevo título por la opción elegida
51 def titulo(numero,descripcion):
52     system("cls")
53     print(Fore.BLUE + Back.BLACK+f" OPCIÓN ELEGIDA: {numero} - {descripcion}\n"+Style.RESET_ALL)
54
55     #-----
56 def registrar_productos():
57     titulo(1,"REGISTRAR PRODUCTO/S")
58     cant=validar_positivo(int(input("¿cuántos productos registrará?: ")))
59     (conexion,cursor)=conectar()
60     for i in range(0,cant):
61         nombre=input(f"Ingresar el nombre del producto {i+1}: ")
62         while producto_existente(cursor,nombre):
63             print(Fore.RED+"El producto ya se encuentra registrado. Se debe cambiar el nombre")
64             nombre=input(f"Ingresar el nombre del producto {i+1}: ")
65         descripcion=input("Ingresar una descripción del producto: ")
66         cantidad=validar_positivo(int(input(f"Ingresar la cantidad en stock del producto {nombre}: ")))
67         precio=validar_positivo(float(input(f"Ingresar el precio de cada {nombre}: ")))
68         categoria=input(f"Ingresar la categoría de {nombre}: ")
69         print("")
70         #se conecta a la base de datos 'local'
71         cursor.execute(f"INSERT INTO productos (nombre,descripcion,cantidad,precio,categoria)
72         #se suben los datos a la base de datos 'externa'
73         conexion.commit()
```

Contenido

- **VARIABLES (tipos de escritura)**
- **BIT Y BYTE**
- **OPERADORES**
 - **FUNCIÓN MÓDULO**
- **TABLA DE VERDAD**
- **ESTRUCTURA DE CONTROL**
 - **CONDICIONAL SIMPLE**

VARIABLES

NOMBRES

ESTILOS

CAMELLO

nombreDeLaVariable

SNAKE

nombre_de_la_variable

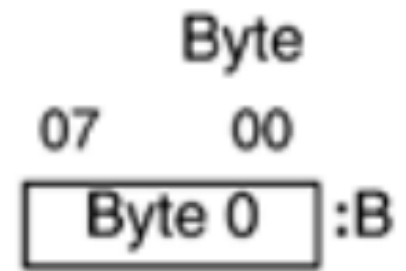
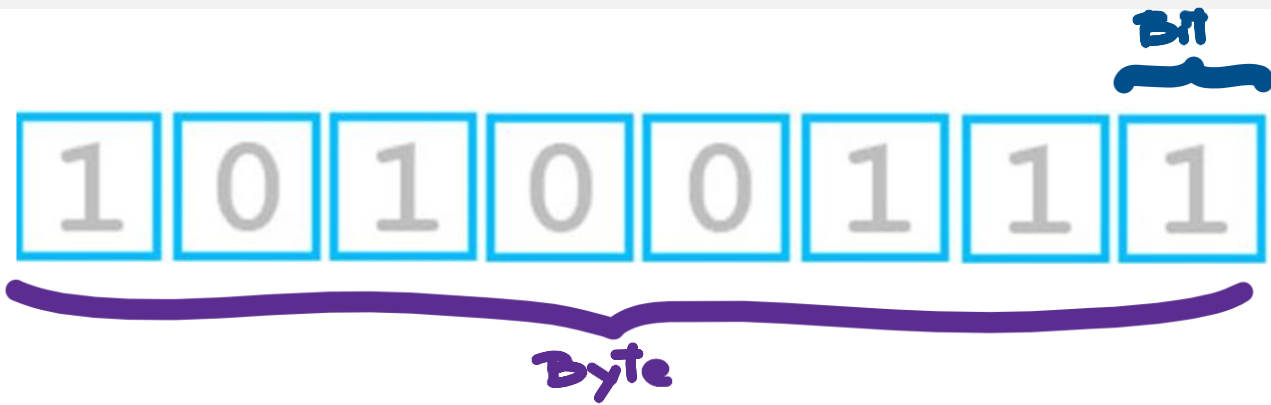
KEBAB

nombre-de-la-variable

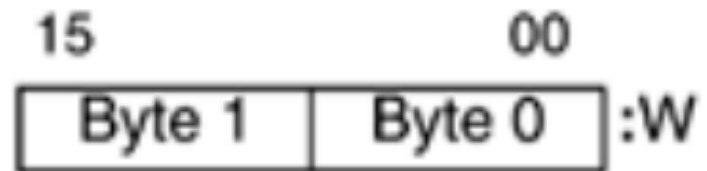
BIT

BYTE

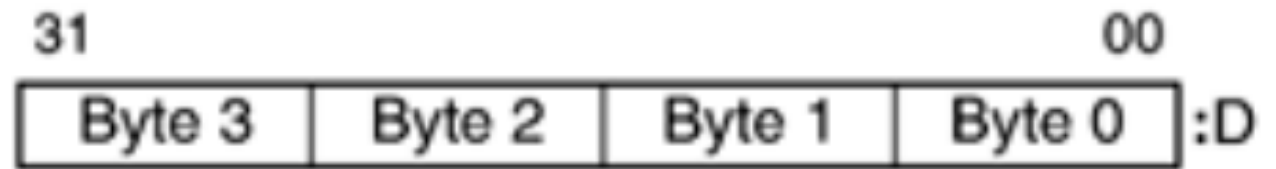
0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0
1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0



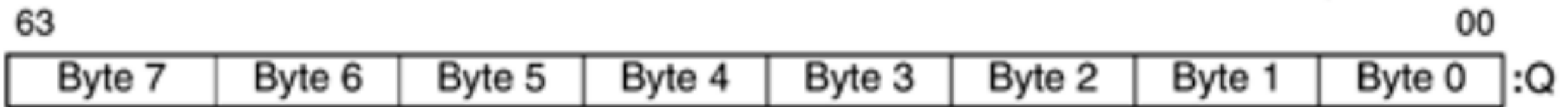
PALABRA Word



Double word
00



Quad word
00



OPERADORES

ARITMÉTICOS

+ **-** ***** **/** **//** **%**
JERARQUÍA (ojo con la división) ***** **/** **+** **-**

ASIGNACIÓN

a = 2 + 3

variable



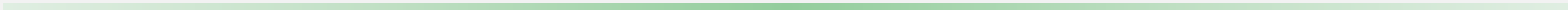
valor

COMPARACIÓN

< **>** **<=** **>=** **!=**
< **>** **≡** **≧** **<>** **==**

LÓGICOS

&& **||** **NOT**
Y **O** **NO**



MÓDULO

ES EL RESTO DE LA DIVISIÓN ENTERA ENTRE DOS NÚMEROS ENTEROS

$$43 \text{ mod } 2 = 43 \% 2 = 1$$

$$43 \text{ div } 2 = 21$$



Ej: Dividir el número 12 en dos números de 1 cifra c/u

$$\text{Numero1} = 12 // 10$$

$$\text{Numero2} = 12 \% 10$$

TABLA DE VERDAD

AND \wedge \cap **&&**

P	Q	P \wedge Q
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

TABLA DE VERDAD

OR V U II

P	Q	P v Q
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

TABLA DE VERDAD

P: “La planta es un árbol”

Q: “La planta tiene frutos”



$P \wedge Q$ Verdadero

$P \vee Q$ Verdadero

P	Q	$P \wedge Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

P	Q	$P \vee Q$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

TABLA DE VERDAD

P: “La planta es un árbol”

Q: “La planta tiene frutos”



$P \wedge Q$ Falso

$P \vee Q$ Verdadero

P	Q	$P \wedge Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

P	Q	$P \vee Q$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

TABLA DE VERDAD

P: “La planta es un árbol”

Q: “La planta tiene frutos”



$P \wedge Q$

Falso

$P \vee Q$

Verdadero

P	Q	$P \wedge Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

P	Q	$P \vee Q$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

TABLA DE VERDAD

P: “La planta es un árbol”

Q: “La planta tiene frutos”



$P \wedge Q$ Falso

$P \vee Q$ Falso

P	Q	$P \wedge Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

P	Q	$P \vee Q$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

ESTRUCTURAS DE CONTROL

PERMITEN DEFINIR EL COMPORTAMIENTO EN FUNCIÓN DE LOS EVENTOS Y CONDICIONES QUE SE VAN PRESENTANDO EN NUESTRO PROBLEMA.

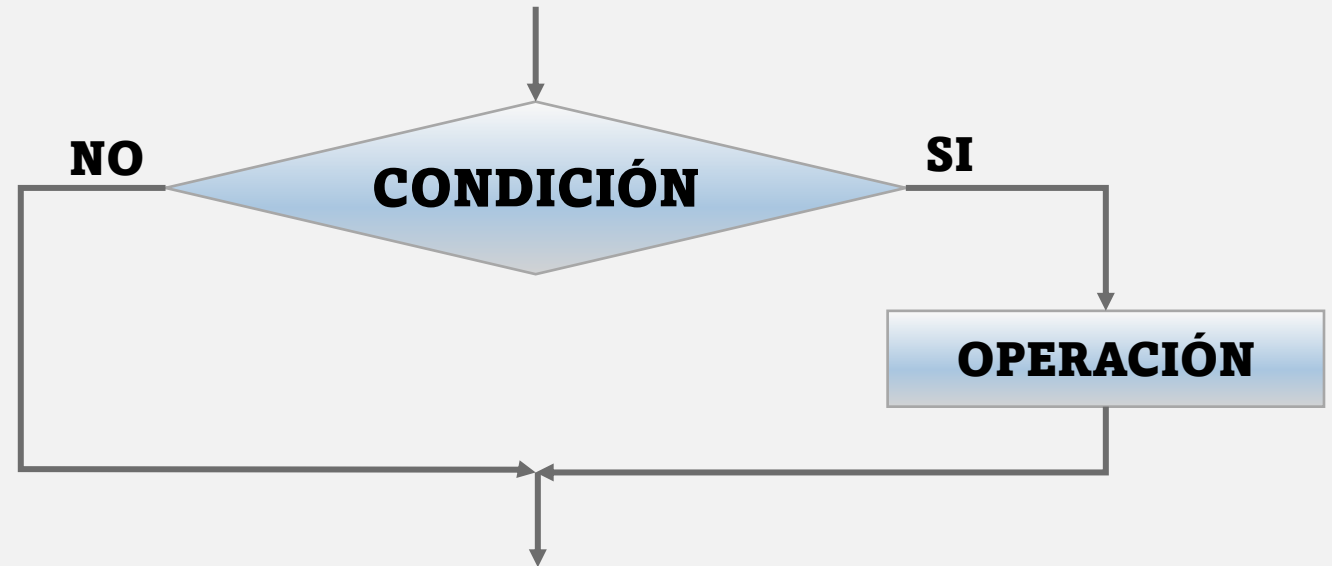
CONDICIONALES

SIMPLE

DOBLE

ANIDADO

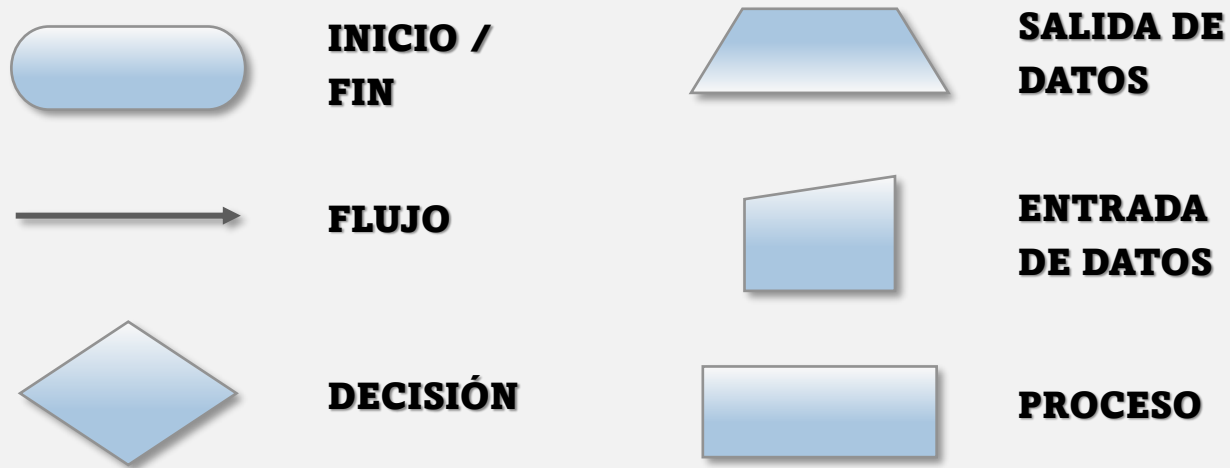
MÚLTIPLE



Ejemplo: Si llueve entonces el cielo está nublado

EJERCICIO

PEDIR QUE SE INGRESEN, POR TECLADO, DOS NÚMEROS Y MOSTRAR POR PANTALLA CUÁL ES EL MAYOR DE LOS DOS.





Si te quedó alguna duda: ¡ mandame un mail a cursos.se.programar@gmail.com indicando la clase y la pregunta!